



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE

 **CALCIO TENNIS**

Il torneo è aperto a tutti gli studenti di ogni ordine e grado, e ai non studenti di età massima 30 anni compresi (con l'eccezione per un massimo di 2 componenti over 30 per squadra, dei quali solo uno alla volta in campo), tesserati e non.

Lo spirito della manifestazione di carattere amatoriale impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione.

Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "Fair Play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

Le squadre saranno composte da massimo 3 giocatori, tra i quali dovrà essere nominato un capitano che sarà portavoce della squadra.

Nessun partecipante potrà giocare per più di una squadra.

Ogni squadra sarà iscritta al torneo previa compilazione del modulo di iscrizione scaricabile via web, tramite il sito internet dell'evento " www.unisportvillage.org ", o da ritirare presso le sedi di Facoltà del Polo Universitario di Rieti. Il modulo di iscrizione compilato e la quota prevista di € 30,00, dovranno essere consegnati ai responsabili del torneo:

Matteo Gerbino : 334.18 70 135

E-mail : info@unisportvillage.org

FORMULA DEL GIOCO

Il campo da gioco lungo m 6 e largo m 6 con rete posta a cm 100 da terra.

La superficie di gioco può essere in terra battuta, erba, erba sintetica o cemento, purché sia una superficie regolare senza buche o avvallamenti.

I tornei si articolano in una prima fase di qualificazione, nella quale le squadre partecipanti verranno raggruppate in gironi all'italiana. Le vincenti di ciascun girone (e le migliori seconde, in base al numero di squadre iscritte) si qualificano per la fase ad eliminazione diretta. L'organizzazione si riserva il diritto di cambiare la formula di raggruppamento in base al numero delle squadre iscritte.

La composizione dei gironi avverrà mediante sorteggio effettuato con il criterio delle teste di serie in base al valore indicativo delle squadre.

Le partite si svolgono al meglio dei tre set da 21 punti secchi. Non esiste, quindi, il cambio palla, tutti i punti vengono assegnati con la regola del tie-break. Sull'eventuale 20-20 si procede fino al punto successivo del 21-20 a favore di una delle compagini. Non esiste l'oltranza dei due punti di scarto.

L'inizio del torneo sarà preceduto da una riunione tecnica con i componenti le squadre.



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE

 **CALCIO TENNIS**

REGOLAMENTO TECNICO

Non sono concessi tocchi di mano, tocchi prolungati o doppi tocchi, in coppia si possono fare non più di tre tocchi (come nel beach volley); la palla può fare un rimbalzo solo prima che la coppia che difende tocchi la palla.

- La palla e il campo viene assegnato tramite la monetina.
- Ad ogni punto viene conquistata la battuta (come nella pallavolo)
- Il tocco a muro vale come tocco numerico, quindi in caso di muro, la squadra che difende può fare due tocchi oltre al muro.
- Toccata la palla una volta, questa non può più rimbalzare per terra.
- Le battute si effettuano "a giro" (come nel beach volley). Si batte con palla in mano calciando al volo o di rimbalzo, non si può battere né di spalla né di testa né di ginocchio ma solo con il piede. Inoltre deve essere effettuata la battuta "corta", ovvero dalla linea di metà campo (3 metri). La battuta deve essere effettuata diagonalmente (come nel tennis).
- Non ammesso ricevere una battuta al volo, la palla deve rimbalzare almeno una volta
- Alle due estremità della rete devono essere posizionate due aste. La palla deve passare all'interno di queste due asticelle. Qualora la squadra che attacca facesse passare la palla "fuori banda", il punto va alla squadra avversaria.
- Le invasioni di campo sopra la rete non esistono, viene fischiato fallo di invasione in caso di tocco della rete o di invasione per gioco pericoloso.
- Le invasioni per gioco pericoloso vengono fischiate solo contro chi difende; sono quelle invasioni atte a non lasciar tirare l'avversario nelle vicinanze della rete, generano spesso contrasti fisici o rendono impossibile il gesto tecnico di chi attacca; fischiare questi falli di invasione serve a
 - rendere più spettacolare il gioco e a preservare i giocatori da scontri pericolosi.
- Ogni volta che vengono fischiate irregolarità per gioco pericoloso o invasioni, il punto va alla squadra avversaria.
- In caso di azioni dubbiose, l'arbitro deve far ripetere l'azione.
- L'arbitro viene aiutato nel suo compito da giudici di linea come nel tennis.
- Il giudice di gara, può ammonire la squadra che ha comportamenti antisportivi, che bestemmia o che contesta il suo operato; nel calcio tennis non esistono ammonizioni al singolo giocatore ma solo sanzioni di squadra, dopo due ammonizioni rimate durante una singola partita, la partita viene assegnata a tavolino alla squadra avversaria con il massimo punteggio per ogni set (2-0 set con punteggio 21-0 per ogni set).
- Gli incontri saranno arbitrati da uno degli atleti della squadra vincente l'incontro precedentemente giocato. L'organizzazione si riserva il diritto di far arbitrare ad arbitri federali o ai componenti l'organizzazione più competenti in materia.
- La battuta deve essere fatta in modo che la squadra avversaria possa giocare la palla.
- Non si può fare muro o schiacciare sulla battuta avversaria.
- L'alternanza durante una partita dei giocatori della stessa squadra può avvenire solo al termine di ogni singolo set, e mai durante lo svolgimento di uno di questi. Solo in caso di infortunio la squadra può chiedere ad uno dei responsabili dell'organizzazione di accettare la



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE

 **CALCIO TENNIS**

sostituzione. Sarà l'organizzazione a decidere in merito, e nel caso in cui convalidasse la sostituzione, il giocatore infortunato non può più rientrare fino al termine dell'intera gara. Se una squadra dovesse presentarsi ad un incontro con un solo giocatore potrà comunque giocare la gara in inferiorità numerica.

PASSAGGIO DEL TURNO

Il passaggio del turno avviene in base all'ordine di classifica determinato dal punteggio conseguito durante il proprio girone. In caso di squadre a pari merito, il passaggio del turno determinato, in ordine, da:

- Scontro diretto.