



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE

 **CALCIOTTO**

Il torneo è aperto a tutti gli studenti di ogni ordine e grado, e ai non studenti di età massima 30 anni compresi (con l'eccezione per un massimo di 2 componenti over 30 per squadra, dei quali solo uno alla volta in campo), tesserati e non.

Lo spirito della manifestazione di carattere amatoriale impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione.

Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "Fair Play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

Le squadre saranno composte da massimo 15 giocatori, tra i quali dovrà essere nominato un capitano che sarà portavoce della squadra.

Nessun partecipante potrà giocare per più di una squadra.

Ogni squadra sarà iscritta al torneo previa compilazione del modulo di iscrizione scaricabile via web, tramite il sito internet dell'evento " www.unisportvillage.org ", o da ritirare presso le sedi di Facoltà del Polo Universitario di Rieti. Il modulo di iscrizione compilato e la quota prevista di 200 Euro, dovranno essere consegnati ai responsabili del torneo :

Calciotto: Luca Scacciafratte 3482251705

Andrea Labonia 3491395045

E-mail : info@unisportvillage.org

DURATA DELLA GARA

La gara si compone di due periodi di giuoco di **25** minuti ciascuno,

Intervallo

I calciatori hanno diritto ad una sosta tra i due periodi di giuoco.

La durata dell'intervallo non deve superare i 3 minuti.

Ambedue le società hanno diritto a un time out per tempo della durata massima 1 minuto non cumulabile.

Recupero delle interruzioni di gioco

Ciascun periodo deve essere prolungato per recuperare il tempo perduto per:

- *l'accertamento degli infortuni dei calciatori*
- *il trasporto dei calciatori infortunati fuori dal terreno di giuoco*
- *le manovre tendenti a perdere deliberatamente tempo*

La durata del recupero per interruzioni di gioco a discrezione dell'arbitro.

Calcio di rigore

Se un calcio di rigore deve essere battuto o ripetuto, la durata di ciascun periodo deve essere prolungata per consentirne l'esecuzione.

Prolungamento

Il regolamento della competizione può prevedere di giocare un prolungamento di due periodi uguali (tempi supplementari) di 5 minuti cadauno.

CALCIO DI INIZIO E RIPRESA DEL GIUOCO

Preliminari

La scelta del terreno viene stabilita con sorteggio per mezzo di una moneta. La squadra favorita dalla sorte sceglie la porta contro cui attaccherà nel primo periodo di giuoco.

All'altra squadra verrà assegnato il calcio d'inizio della gara.

La squadra che ha scelto il terreno eseguirà il calcio d'inizio del secondo periodo.



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE

 **CALCIOTTO**

All'inizio del secondo periodo di gara, le squadre invertono le rispettive metà del terreno ed attaccano in direzione della porta opposta.

Calcio d'inizio

Il calcio d'inizio è un modo di cominciare la gara o riprendere il giuoco:

- *all'inizio della gara*
- *dopo che una rete è stata segnata*
- *all'inizio del secondo periodo di giuoco*
- *all'inizio di ciascun tempo supplementare, ove previsto.*

Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.

Procedura

- *tutti i calciatori devono disporsi all'interno della propria metà del terreno di giuoco*
- *i calciatori della squadra che non esegue il calcio d'inizio devono posizionarsi a non meno di m. 5 dal pallone, fino a quando lo stesso non sia in giuoco*
- *il pallone è posto a terra sul punto centrale del terreno di giuoco*
- *l'arbitro emette il fischio che autorizza il calcio d'inizio*
- *il pallone è considerato in giuoco dopo che è stato calciato e si è mosso in avanti*
- *l'esecutore del calcio d'inizio non può giocare una seconda volta il pallone prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore.*

Quando una squadra ha segnato una rete, spetta alla squadra che ha subito la stessa riprendere il giuoco con un nuovo calcio d'inizio.

Infrazioni e sanzioni

Se l'esecutore del calcio d'inizio gioca il pallone una seconda volta prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore:

- *un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria nel punto in cui l'infrazione è stata commessa.*

Per tutte le altre infrazioni nella procedura del calcio d'inizio:

- *il calcio d'inizio deve essere ripetuto.*

Rimessa da parte dell'arbitro

Dopo un'interruzione temporanea del giuoco provocata da una causa non prevista nelle Regole di Giuoco, la gara deve essere ripresa con una rimessa da parte dell'arbitro.

Procedura

L'arbitro lascia cadere il pallone a terra nel punto dove si trovava al momento in cui il giuoco è stato fermato.

Il giuoco riprende non appena il pallone tocca il terreno di giuoco.

Infrazioni e sanzioni

La rimessa da parte dell'arbitro deve essere ripetuta se:

- *il pallone viene toccato da un calciatore prima di entrare in contatto con il terreno di giuoco.*
- *il pallone esce dal terreno di giuoco, dopo essere rimbalzato sullo stesso, senza che nessun calciatore l'abbia toccato.*

Casi particolari

Un calcio di punizione accordato alla squadra difendente nella propria area di porta può essere eseguito da un punto qualsiasi della stessa.

Un calcio di punizione indiretto accordato alla squadra attaccante nell'area di porta avversaria deve essere battuto sulla linea dell'area di porta parallela alla linea di porta, nel punto più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione.

Una rimessa da parte dell'arbitro per riprendere la gara dopo un'interruzione temporanea del giuoco, mentre il pallone si trovava nell'area di porta, deve essere effettuata sulla linea



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE



dell'area di porta parallela alla linea di porta, nel punto più vicino a quello in cui si trovava il pallone al momento dell'arresto del gioco.

PALLONE IN GIOCO E NON IN GIOCO

Pallone non in gioco

Il pallone non è in gioco quando:

- *ha interamente superato la linea di porta o la linea laterale, sia a terra sia in aria*
- *il gioco è stato interrotto dall'arbitro.*

Pallone in gioco

Il pallone è in gioco in tutti gli altri casi, ivi compreso quando:

- *rimbalza sul terreno di gioco dopo aver toccato un palo della porta, la sbarra trasversale od una bandierina d'angolo*
- *rimbalza sul terreno di gioco dopo aver toccato l'arbitro od un assistente dell'arbitro, quando essi si trovino sul terreno di gioco.*

SEGNATURA DI UNA RETE

Segnatura di una rete

Una rete è segnata quando il pallone ha interamente superato la linea di porta tra i pali e sotto la sbarra trasversale, sempre che nessuna infrazione alle regole sia stata precedentemente commessa dalla squadra in favore della quale la rete è concessa.

Squadra vincente

La squadra che ha segnato il maggior numero di reti durante la gara risulta vincente. Quando le due squadre hanno segnato lo stesso numero di reti, o non ne hanno segnata alcuna, la gara risulta pari.

FALLI E SCORRETTEZZE

I falli ed i comportamenti antisportivi devono essere puniti come segue:

Calcio di punizione diretto

Un calcio di punizione diretto è accordato alla squadra avversaria del calciatore che a giudizio dell'arbitro, commette per negligenza, imprudenza o vigoria sproporzionata uno dei falli seguenti:

- *dare o tentare di dare un calcio ad un avversario*
- *fare o tentare di fare uno sgambetto ad un avversario*
- *saltare su un avversario*
- *caricare un avversario*
- *colpire o tentare di colpire un avversario*
- *spingere un avversario*
- *contrastare un avversario per il possesso del pallone, venendo in contatto con lui prima di raggiungere il pallone per giocarlo*
- *trattenere un avversario*
- *sputare contro un avversario*
- *giocare volontariamente il pallone con le mani (ad eccezione del portiere quando si trova nella propria area di rigore).*

Il calcio di punizione diretto deve essere battuto nel punto in cui il fallo è stato commesso.

Calcio di rigore



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE

 **CALCIOTTO**

Un calcio di rigore è accordato quando uno di questi dieci falli commesso da un calciatore entro la propria area di rigore, indipendentemente dalla posizione del pallone, purché lo stesso sia in gioco.

Calcio di punizione indiretto

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria del portiere che, trovandosi nella propria area di rigore, commette uno dei cinque falli seguenti:

- *toccare nuovamente il pallone con le mani, dopo essersene spossessato, prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore*
- *toccare il pallone con le mani passatogli deliberatamente con il piede da un calciatore della propria squadra*
- *toccare il pallone con le mani passatogli direttamente da un compagno su rimessa dalla linea laterale*
- *compiere manovre che, a giudizio dell'arbitro, siano dettate unicamente dal proposito di perdere tempo.*
- *Spossessarsi del pallone oltre i sei secondi previsti dal regolamento*

Un calcio di punizione indiretto sarà parimenti accordato alla squadra avversaria del calciatore che, secondo l'arbitro:

- *gioca in modo pericoloso*
- *impedisce la progressione ad un avversario (senza contatto fisico)*
- *ostacola il portiere nell'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani*
- *commette altri falli non menzionati in precedenza nella Regola 12, per i quali la gara stata interrotta per ammonire od espellere un calciatore.*

Il calcio di punizione indiretto deve essere eseguito nel punto in cui l'infrazione stata commessa.

Sanzioni disciplinari

Falli passibili di ammonizione

Un calciatore deve essere ammonito (cartellino giallo) quando commette uno dei cinque falli seguenti:

- 1 rendersi colpevole di un comportamento antisportivo
- 2 manifestare la propria disapprovazione con parole o gesti
- 3 trasgredire ripetutamente le Regole del Giuoco
- 4 ritardare la ripresa del giuoco
- 5 non rispettare la distanza prescritta nei calci d'angolo e nei calci di punizione (7 metri)

Falli passibili di espulsione

Un calciatore deve essere espulso (cartellino rosso) dal terreno di giuoco quando commette uno dei falli seguenti:

- 1 rendersi colpevole di un fallo violento di giuoco
- 2 rendersi colpevole di condotta violenta

CALCIO DI PUNIZIONE

I calci di punizione sono distinti in:

«Diretti», (per mezzo dei quali può essere segnata direttamente una rete contro la squadra che ha commesso il fallo);

«Indiretti» (per mezzo dei quali una rete non può essere segnata se il pallone, prima di oltrepassare la linea di porta, non sia stato giocato o toccato da un calciatore diverso da quello che ha battuto la punizione).



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE

 **CALCIOTTO**

Quando un calciatore batte un calcio di punizione diretto o indiretto dall'interno della propria area di rigore, tutti i calciatori della squadra avversaria devono trovarsi ad una distanza non inferiore a m. 7 dal pallone e rimanere al di fuori dell'area di rigore fino a quando il pallone non sia stato calciato al di fuori della stessa. Il pallone sarà considerato in giuoco immediatamente dopo che avrà percorso una distanza pari alla sua circonferenza e che sia uscito dall'area di rigore.

Se un calciatore della squadra avversaria entra nell'area di rigore o si avvicina al pallone, secondo i casi e comunque prima che il calcio di punizione sia stato battuto, l'arbitro dovrà ritardarne l'esecuzione fino a quando non sia rispettata la Regola.

Nel momento in cui viene battuto il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed il calciatore che lo ha calciato non potrà giocarlo una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato giocato o toccato da un altro calciatore. salvo che non esistano altre precisazioni nelle regole riguardanti il punto dal quale deve essere battuto un calcio di punizione:

Ogni calcio di punizione accordato alla squadra difendente all'interno della propria area di rigore deve essere battuto dal punto in cui è stato commesso.

Ogni calcio di punizione indiretto accordato alla squadra attaccante all'interno dell'area di rigore deve essere battuto dal punto in cui è stato commesso vicino a quello dove il fallo è stato commesso.

Punizione

Se il calciatore che ha battuto una punizione tocca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro calciatore, deve essere concesso, a favore della squadra avversaria, un calcio di punizione indiretto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione, a meno che questa ultima non sia stata commessa da un calciatore all'interno dell'area di rigore avversaria, nel qual caso il calcio di punizione sarà battuto da un punto qualsiasi dell'area di rigore.

CALCIO DI RIGORE

Un calcio di rigore è assegnato contro la squadra che commette, nella propria area di rigore e con il pallone in gioco, uno dei dieci falli punibili con un calcio di punizione diretto.

Una rete può essere segnata direttamente su calcio di rigore.

La gara deve essere prolungata per consentire l'esecuzione del calcio di rigore concesso allo scadere di ciascuno dei tempi regolamentari o supplementari.

Posizione del pallone e dei calciatori

Il pallone:

- deve essere posizionato sul punto del calcio di rigore.

Il calciatore incaricato di battere il calcio di rigore:

- deve essere chiaramente identificato.

Il portiere della squadra difendente:

- deve restare sulla propria linea di porta facendo fronte a chi batte, fra i pali della porta, fino a quando il pallone è stato calciato.

Tutti i calciatori (all'infuori dell'incaricato del tiro) devono posizionarsi:

- all'interno del terreno di giuoco
- al di fuori dell'area di rigore
- dietro la linea del punto del calcio di rigore
- alla debita distanza dal dischetto del calcio di rigore.

L'arbitro

- deve emettere il fischio per l'esecuzione solo dopo che i calciatori abbiano preso posizione in



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE

 **CALCIOTTO**

conformità alla regola

- *decide quando il calcio di rigore deve considerarsi regolarmente eseguito.*

Esecuzione

- *egli non può giocare o toccare una seconda volta il pallone prima che lo stesso sia stato giocato o toccato da un altro calciatore*
- *il pallone in giuoco appena toccato e si muove in avanti.*

RIMESSA DALLA LINEA LATERALE

La rimessa dalla linea laterale è un modo di riprendere il giuoco.

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

La rimessa dalla linea laterale è accordata:

- *quando il pallone ha interamente superato la linea laterale sia a terra sia in aria*
- *nel punto dove il pallone ha superato la linea laterale*
- *alla squadra avversaria del calciatore che ha toccato per ultimo il pallone.*

Esecuzione

Al momento della rimessa dalla linea laterale, il calciatore incaricato di eseguirla deve:

- *fare fronte al terreno di giuoco*
- *avere, almeno parzialmente, i due piedi sulla linea laterale (non oltrepassandola) o sul campo per destinazione*
- *tenere il pallone con le mani*
- *lanciare il pallone da dietro la nuca ed al di sopra della testa.*

Il calciatore che ha effettuato la rimessa dalla linea laterale non deve giocare nuovamente il pallone prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore.

Il pallone è in giuoco nell'istante in cui penetra sul terreno di giuoco.

Infrazioni e sanzioni

Rimessa dalla linea laterale eseguita da un calciatore diverso dal portiere:

se il pallone è in giuoco e colui che ha eseguito la rimessa dalla linea laterale gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

un calcio di punizione indiretto sarà accordato alla squadra avversaria nel punto in cui il fallo è stato commesso.

Se il calciatore che ha eseguito la rimessa laterale tocca una seconda volta il pallone con le mani sarà accordato un calcio di punizione diretta.

Rimessa dalla linea laterale eseguita dal portiere:

se il pallone è in giuoco ed il portiere gioca (non con le mani) una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

- *un calcio di punizione indiretto sarà accordato alla squadra avversaria nel punto in cui il fallo è stato commesso*

se il pallone è in giuoco ed il portiere gioca deliberatamente il pallone con le mani prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

- *un calcio di punizione diretto sarà accordato alla squadra avversaria se il fallo è stato commesso al di fuori dell'area di rigore del portiere. Questo calcio di punizione dovrà essere battuto nel punto dove il fallo è stato commesso*
- *un calcio di punizione indiretto sarà accordato alla squadra avversaria se, invece, il fallo è stato commesso nell'area di rigore del portiere. Questo calcio di punizione sarà battuto nel punto dove il fallo è stato commesso*

se il calciatore che effettua una rimessa dalla linea laterale viene disturbato o molestato da un avversario:



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE

 **CALCIOTTO**

- il calciatore che ha commesso l'infrazione dovrà essere ammonito (cartellino giallo) per comportamento antisportivo.

Per tutte le altre infrazioni a questa regola:

- la rimessa dalla linea laterale dovrà essere ripetuta da un calciatore della squadra avversaria.

CALCIO DI RINVIO

Il calcio di rinvio è un modo di riprendere il gioco.

Un calcio di rinvio è accordato quando:

- il pallone, giocato per ultimo da un calciatore della squadra attaccante, ha interamente superato la linea di porta, sia a terra sia in aria, senza che una rete sia stata segnata in conformità a quanto stabilito dalla Regola.

Esecuzione

- La rimessa dal fondo in ogni caso va effettuata solo ed esclusivamente dal portiere e solo ed esclusivamente con le mani. **N.B. Anche in caso di parata efficace il portiere è obbligato ad effettuare il rinvio solo ed esclusivamente con le mani. Per parata efficace si intende la totale presa da parte del portiere con le mani. In caso di segnatura di una rete direttamente dal rinvio del portiere tale segnatura non sarà convalidata se il pallone non viene toccato da alcun giocatore.**

Solo in caso di parata efficace il portiere può giocare il pallone con i piedi, solo ed esclusivamente al di fuori dell'area di rigore. In questo caso il portiere può segnare una rete rispettando comunque il tempo per spossessarsi della palla (6 secondi). (Es. Su parata efficace il portiere butta la palla per terra e al di fuori dell'area di rigore può giocarla con i piedi per un max di 6 secondi).

- i calciatori avversari devono restare al di fuori dell'area di rigore fino a quando il pallone non sia in giuoco.

CALCIO D'ANGOLO

Il calcio d'angolo è un modo di riprendere il giuoco.

Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo.

Un calcio d'angolo è accordato quando:

- il pallone, giocato per ultimo da un calciatore della squadra difendente, ha interamente superato la linea di porta, sia a terra sia in aria, senza che una rete sia stata segnata in conformità a quanto stabilito dalla Regola.

Esecuzione

- il pallone va posto entro l'arco del cerchio d'angolo più vicino al punto in cui è uscito; la bandierina d'angolo non può essere rimossa, se non vi è il cerchio d'angolo il pallone deve essere posizionato sull'intersezioni delle due linee (laterale e di fondo).

- i calciatori della squadra avversaria devono posizionarsi alla debita distanza dal pallone fino a quando questo non sia in gioco. (7 metri)

- il pallone deve essere calciato da un calciatore della squadra attaccante.

- il pallone è in gioco dopo che è toccato e si muove.

- il calciatore che ha battuto il calcio d'angolo non deve giocare il pallone una seconda volta prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore.

Infrazioni e sanzioni

Calcio d'angolo battuto da un calciatore diverso dal portiere:



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE

 **CALCIOTTO**

se il pallone in gioco ed il calciatore che ha eseguito il tiro gioca il pallone (tranne che intenzionalmente con le mani) una seconda volta prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

• *sarà accordato alla squadra avversaria un calcio di punizione indiretto nel punto dove stato commesso il fallo.*

se il pallone in gioco ed il calciatore che ha eseguito il tiro gioca deliberatamente il pallone con le mani prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore:

• *sarà accordato alla squadra avversaria un calcio di punizione diretto che deve essere battuto nel punto in cui il fallo stato commesso.*