



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE



GABBIA 2 Vs 2

Il torneo è aperto a tutti gli studenti di ogni ordine e grado, e ai non studenti di età massima 30 anni compresi (con l'eccezione per un massimo di 2 componenti over 30 per squadra, dei quali solo uno alla volta in campo), tesserati e non.

Lo spirito della manifestazione di carattere amatoriale impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione.

Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "Fair Play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

Le squadre saranno composte da massimo 3 giocatori, tra i quali dovrà essere nominato un capitano che sarà portavoce della squadra.

Nessun partecipante potrà giocare per più di una squadra.

Ogni squadra sarà iscritta al torneo previa compilazione del modulo di iscrizione scaricabile via web, tramite il sito internet dell'evento " www.unisportvillage.org ", o da ritirare presso le sedi di Facoltà del Polo Universitario di Rieti. Il modulo di iscrizione compilato e la quota prevista di € 30,00, dovranno essere consegnati ai responsabili del torneo:

Federico D'Ovidio : 339.16 91 007

Elio Gerbino : 333.96 83 468

E-mail : info@unisportvillage.org

REGOLAMENTO DEL GIOCO

1. Le squadre potranno essere composte da un massimo di 3 iscritti: 2 titolari e 1 riserva (facoltativa).
2. I componenti di una squadra non possono essere modificati, né sostituiti, né aggiunti.
3. Ogni iscritto potrà figurare all'interno di una sola squadra.
4. La squadra tenuta a rispettare gli orari e le date delle partite, non è possibile richiedere lo spostamento di una partita, né il rinvio, né il recupero. Se la squadra non dovesse presentarsi ad un incontro perderà 3-0 a tavolino. È possibile giocare 3 contro 2 (o 2 contro 2 se le squadre si accordano tra di loro).
5. Le squadre dovranno presentarsi 10 minuti prima dell'inizio dell'incontro, l'organizzazione consentirà solo 5 minuti di tolleranza dopodiché si comincerà. In caso di assenza di entrambe le squadre la partita non verrà recuperata (0 punti ad entrambe).
6. Sono obbligatorie divise uguali per i componenti della stessa squadra.
7. I partecipanti sono obbligati ad informarsi degli orari degli incontri che saranno esposti su Facebook, su www.unisportvillage.org e presso la struttura del pattinodromo provinciale.
8. In caso di maltempo e/o impraticabilità del campo le partite verranno recuperate.
9. La partita è composta da due tempi di 12 minuti ciascuno con una pausa tra i due tempi di 5 minuti.
10. Il calcio d'inizio consiste nella contesa della palla.
11. Dopo ogni goal subìto, la squadra batte a centrocampo (regolare il goal direttamente dal calcio d'inizio). Gli avversari sono obbligati ad aspettare il primo tocco di coloro che hanno subito il goal, dopo il fischio dell'arbitro.
12. È consentito il gioco di sponda e di rimbalzo, sia sulle pareti laterali che sul tetto della gabbia.
13. È valido il goal di sponda da qualsiasi posizione nel campo (tranne che dalle aree).
14. Il cambio di un giocatore durante la partita può essere effettuato solo a gioco fermo.



Unisport Village

SABINA UNIVERSITAS 2011 CHALLENGE



GABBIA 2 Vs 2

15. Dato che la Gabbia ha un valore aggiunto: il bel gioco... assolutamente vietato qualsiasi tipo di contatto fisico o scorrettezza morale.

16. Dopo i primi tre falli individuali, il giocatore verrà ammonito e al raggiungimento totale di sei, verrà espulso per 5 minuti.

17. Dopo sei falli collettivi ,verrà automaticamente assegnato un rigore, che andrà battuto dalla posizione di centrocampo (al momento della battuta tutti i giocatori dovranno posizionarsi dietro la linea di centrocampo). Il rigore potrà essere battuto anche di sponda, e se realizzato varrà 2 goal!!!

18. Per la ripresa del gioco la palla verrà restituita alla squadra che subisce il fallo, questa dovrà rimetterla in gioco partendo dalla propria metà campo (possibile realizzare goal direttamente su battuta). Il giocatore che subisce il fallo e si accinge a battere la punizione, ha diritto a 2 metri di distanza, non obbligato a passare la palla ad un compagno dopo il fischio dell'arbitro e può partire egli stesso palla al piede.

19. I partecipanti sono invitati a mantenere un comportamento corretto durante tutto il torneo, in caso contrario potranno essere allontanati dagli organizzatori in qualsiasi momento.

20. La postazione dell'arbitro esterna alla Gabbia.

21. Al termine delle iscrizioni saranno redatti i gironi (in base al numero delle squadre iscritte), alla fine dei quali, con un sorteggio verranno effettuati gli accoppiamenti per le fasi finali ad eliminazione diretta.

22. E' vietato fermare il pallone in uno degli angoli e lungo tutte le sponde della Gabbia per più di 5 secondi, dopo i quali sarà assegnato un fallo al giocatore che commette l'irregolarità.

23. Durante la fase a eliminazione diretta, in caso di pareggio, passerà il turno la squadra che per prima segnerà 3 goal.

FALLI:

- invasione dell'area: vietato toccare il pallone all'interno dell'area, sia per l'attaccante che per il difensore, viene considerata la volontarietà del tocco; che sarà sanzionata con l'ammonizione.

- tocco della rete perimetrale: vietato appoggiarsi, anche qui viene tenuta presente la volontarietà del tocco;

- contatto fisico: viene conteggiato ogni tipo di fallo (in caso di fallo grave l'arbitro può decidere di espellere il giocatore immediatamente ed assegnare il calcio di rigore).

PASSAGGIO DEL TURNO

Il passaggio del turno avviene in base all'ordine di classifica determinato dal punteggio conseguito durante il proprio girone. In caso di squadre a pari merito, il passaggio del turno determinato, in ordine, da:

- Scontro diretto
- Differenza reti
- Gol fatti
- Gol subiti
- Lancio della moneta in presenza di un rappresentante di ogni squadra..